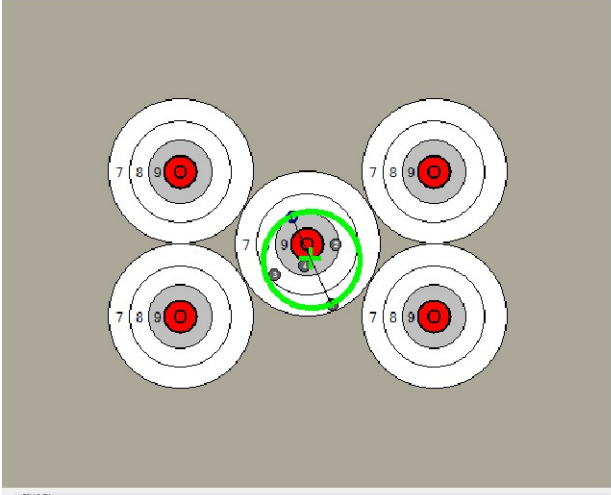


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	9	42	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)
全ショットで 詳細
3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	7		↓	00:00.00	0.45	54.8
2	C	9		→	00:41.96	0.46	55.1
3	C	8		↙	01:00.85	0.47	55.8
4	C	9		↓	01:19.96	0.46	55.1
5	C	9		↖	02:47.50	0.46	55.5
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	42	0		02:47.50		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.46 (Joule) 55.5 (m/秒) 0.0 (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します