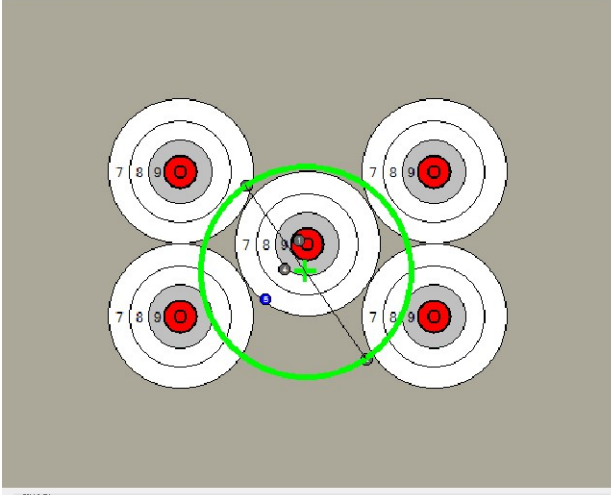


Score
Shot **5** Hit **4** Score **7** Total **38** Timer **3:00**



コマンド(C)
射撃モード(M): 試射
競技弾数: 5 発
持ち時間(L)
全ショットで 詳細
3 分 0 秒
5 秒後に スタート(G)
 古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)
弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	10	✓	↖	00:00.00	0.25	41.2
2	×	5			00:08.91	0.24	40.1
3	A	7		→	00:19.10	0.25	41.0
4	C	9	✓		00:29.95	0.24	40.3
5	C	7	✓	↙	00:39.64	0.24	39.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	38	1		00:39.64		

弾速計
エネルギー **0.24** (Joule) 弾速 **39.8** (m/秒) サイクル数 **---** (発/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します