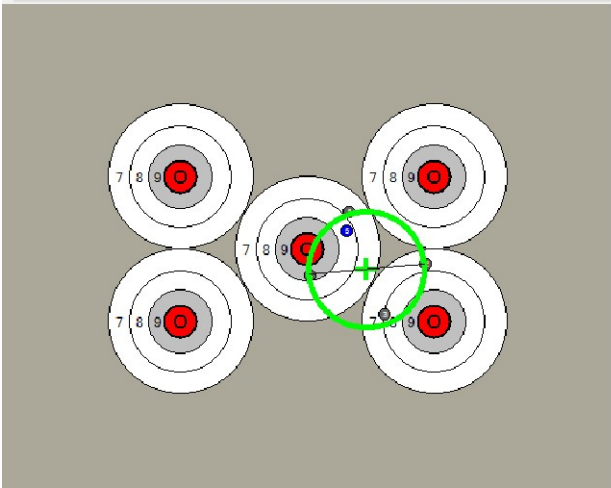


Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	8	40	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		↗	00:00.00	0.33	46.7
2	E	7		↑	00:04.62	0.35	48.0
3	E	8		←	00:10.61	0.32	46.3
4	C	9		↓	00:16.46	0.30	44.8
5	C	8		↗	00:21.15	0.32	46.0
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	40	0		00:21.15		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.32 (Joule) 46.0 (m/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します