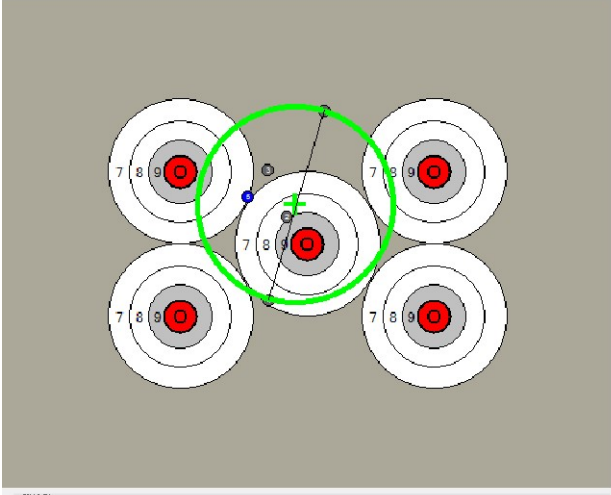


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	3	7	33	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技種数: 5発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

3分 0秒

5秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	5			00:00.00	0.28	43.2
2	C	9	↖		00:16.04	0.30	44.5
3	×	5			00:29.02	0.29	44.1
4	C	7	↙		00:44.25	0.29	43.7
5	A	7	→		00:57.96	0.30	44.4
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	3	33	0		00:57.96		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.30 (Joule) 44.4 (m/秒) --- (発/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0.0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します