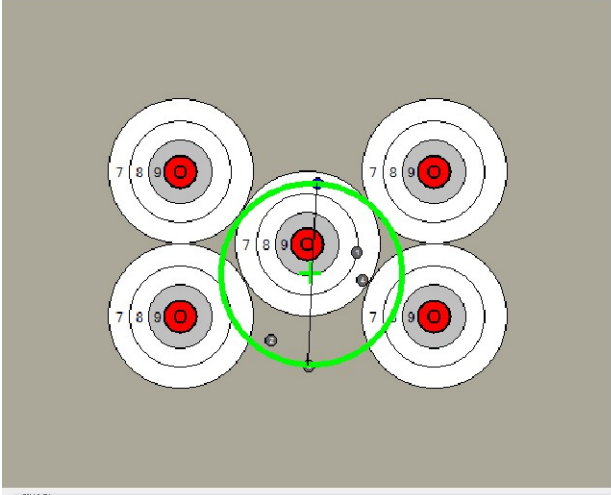


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	3	7	32	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		→	00:00.00	0.45	54.6
2	×	5			00:12.37	0.41	52.4
3	×	5			00:27.35	0.41	52.4
4	C	7		↘	00:42.45	0.43	53.6
5	C	7		↑	01:02.97	0.46	55.3
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	3	32	0		01:02.97		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.46 (Joule) 55.3 (m/秒) 標準値を適用

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒