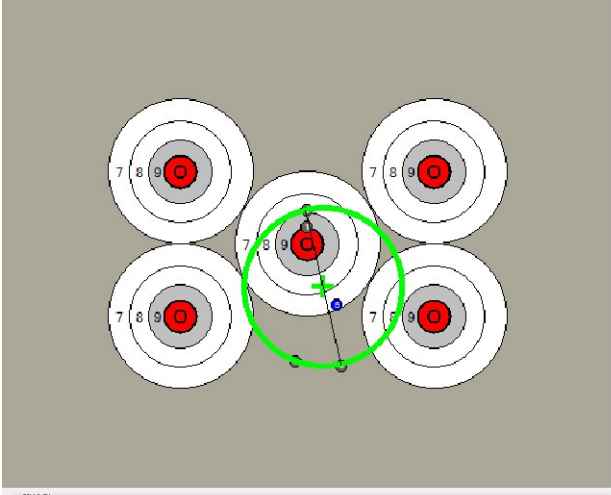


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	3	7	36	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)
全ショットで 詳細
3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	10		↑	00:00.00	0.44	54.3
2	×	5			00:22.91	0.38	50.1
3	C	9		↑	00:41.27	0.43	53.4
4	×	5			01:26.09	0.50	57.6
5	C	7		↘	01:48.93	0.50	57.7
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	3	36	0		01:48.93		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.50 (Joule) 57.7 (m/秒) 標準値を適用

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒