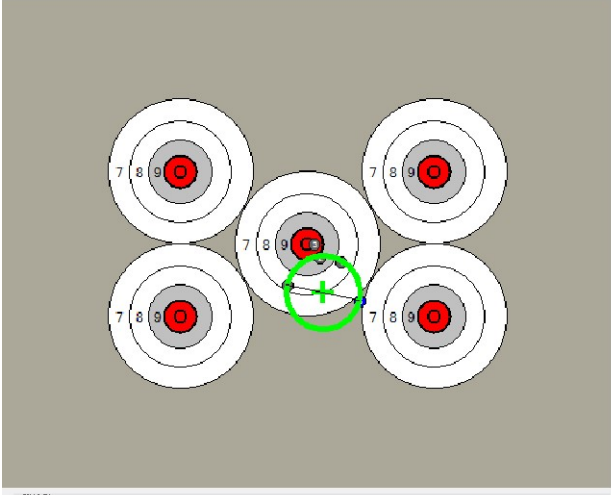


Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	7	43	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		↘	00:00.00	0.35	48.6
2	C	10		↘	00:18.75	0.36	48.9
3	C	10	✓	→	00:33.18	0.36	48.9
4	C	8	✓	↙	00:49.43	0.34	47.9
5	C	7		↘	01:03.93	0.35	48.0
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	43	1		01:03.93		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.35 (Joule) 48.0 (m/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します