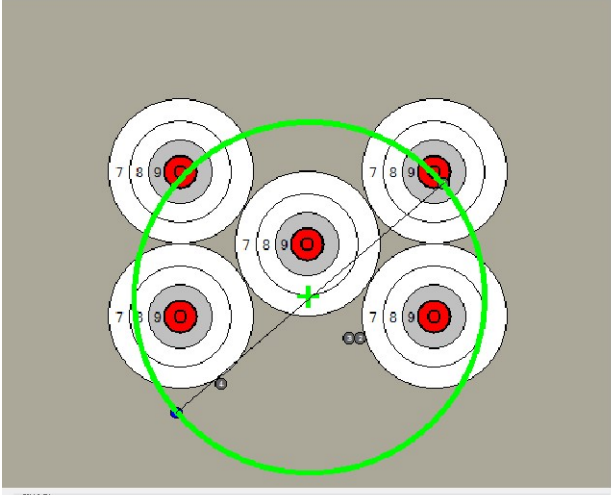


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	2	5	32	3:00



照準エネルギー: 0.30 (Joule) 弾速: 44.5 (m/秒) サイクル数: --- (発/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0.0 ミリ秒

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	B	10		↘	00:00.00	0.30	44.4
2	×	5			00:34.65	0.27	42.2
3	×	5			01:29.81	0.26	41.7
4	D	7		↘	01:48.54	0.27	42.5
5	×	5			02:35.82	0.30	44.5
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	2	32	0		02:35.82		

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します