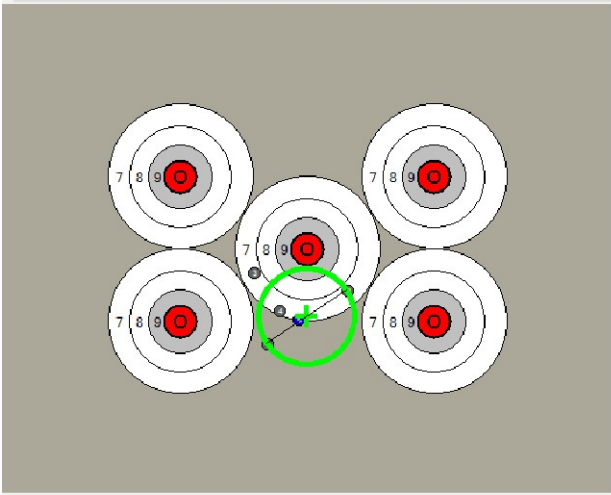


Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	4	7	33	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	X	5			00:00.00	0.46	55.5
2	C	7		↘	00:32.16	0.46	55.3
3	C	7		✓	00:51.52	0.47	55.8
4	C	7		✓	01:12.32	0.45	55.0
5	C	7		↓	01:59.52	0.46	55.1
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	33	0		01:59.52		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.46 (Joule) 55.1 (m/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します