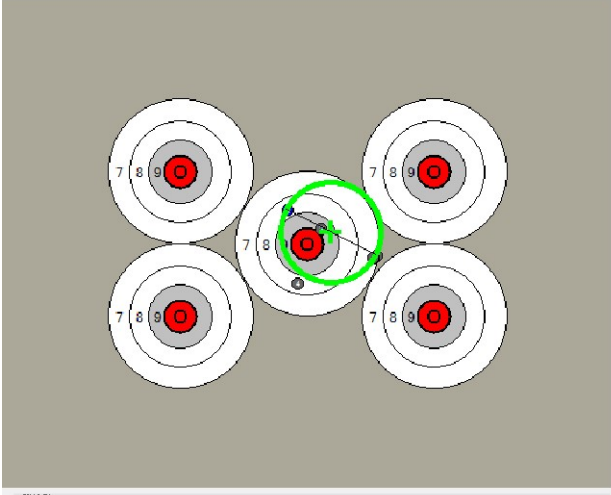


Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	8	40	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	7		→	00:00.00	0.35	48.0
2	C	10		↗	00:06.82	0.36	48.9
3	C	7		→	00:12.37	0.35	48.0
4	C	8		↓	00:19.29	0.34	47.9
5	C	8		↖	00:25.05	0.35	48.6
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	40	0		00:25.05		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.35 (Joule) 48.6 (m/秒) 標準値を適用

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g