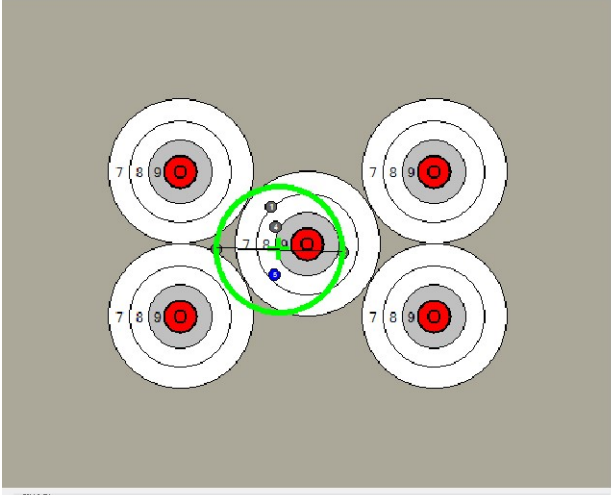


Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	8	40	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技種数: 5発

持ち時間(L)  
全ショットで 詳細  
3分 0秒

5秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)  
 弾痕を点滅させる(B)  
 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		↖	00:00.00	0.47	56.0
2	C	9		→	00:14.90	0.47	55.8
3	D	7		↗	00:29.50	0.46	55.6
4	C	8		↖	00:42.29	0.47	56.1
5	C	8		↗	00:56.11	0.47	55.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	40	0		00:56.11		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.47 (Joule) 55.8 (m/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します