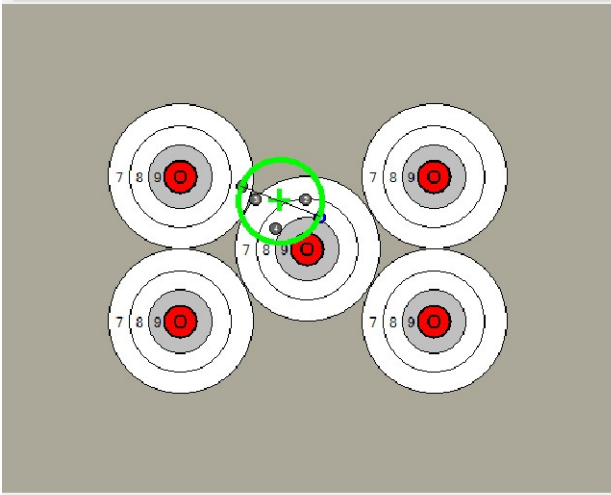


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	9	39	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技種数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	A	7	→		00:00.00	0.27	42.2
2	C	8	↑		00:04.82	0.27	42.6
3	A	7	→		00:09.17	0.27	42.0
4	C	8	↖		00:13.25	0.27	42.2
5	C	9	↑		00:17.77	0.27	42.6
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	39	0		00:17.77		

弾速計 エネルギー

弾速: 0.27 (Joule) 42.6 (m/秒)

サイクル数: --- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します