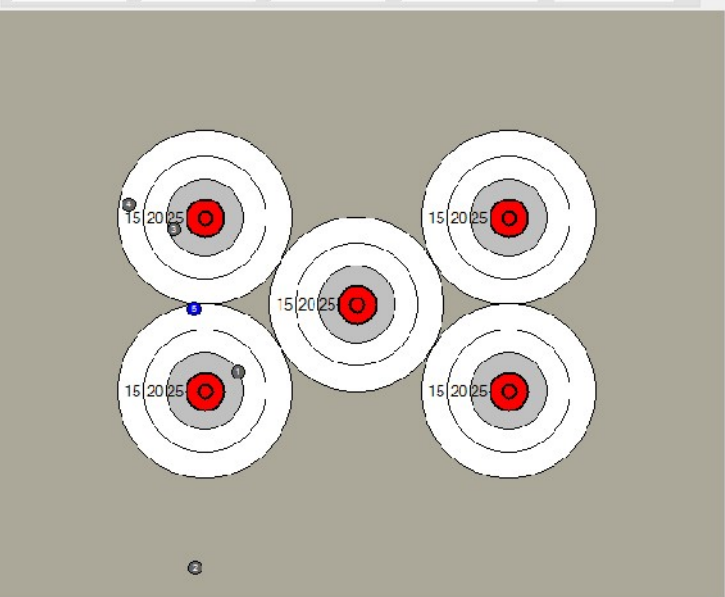


| Score | Shot | Hit | Score | Total | Timer |
|-------|------|-----|-------|-------|-------|
| | 5 | 4 | 15 | 85 | 8 |



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0 分 0 秒

5 秒後に スタート(NG)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

| Shot | Hit | Score | Dir | Time |
|-------|-----|-------|-----|----------|
| 1 | D | 25 | ↗ | 00:00.00 |
| 2 | × | 5 | | 00:14.30 |
| 3 | A | 25 | ← | 00:26.94 |
| 4 | A | 15 | ← | 00:40.88 |
| 5 | A | 15 | ↓ | 00:57.85 |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| Total | 4 | 85 | | 00:57.85 |

弾速エネルギー

0.15 (Joule)

弾速

38.1 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します