

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルススターターゲット

詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ 全画面表示 表示モード切替

Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	1	5	50	8

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0分 0秒

5秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	×	5		00:00.00
2	○	30	✓	00:08.57
3	×	5		00:18.90
4	×	5		00:27.72
5	×	5		00:36.47
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	1	50		00:36.47

弾速エネルギー

0.53 (Joule)

弾速 72.9 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します