

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H) ターゲットの選択: 3. プルススターターゲット

Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	30	130	8

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0分 0秒

5秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	C	20	↖	00:00.00
2	C	20	↗	00:13.45
3	C	30	✓	00:23.80
4	C	30	↘	00:33.54
5	C	30	↓	00:45.62
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	5	130		00:45.62

弾速エネルギー 0.92 (Joule) 弾速 95.9 (m/秒) サイクル数 弾径:6mm 弾重量:0.20g

照準補正 x:0.0 mm y:0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します