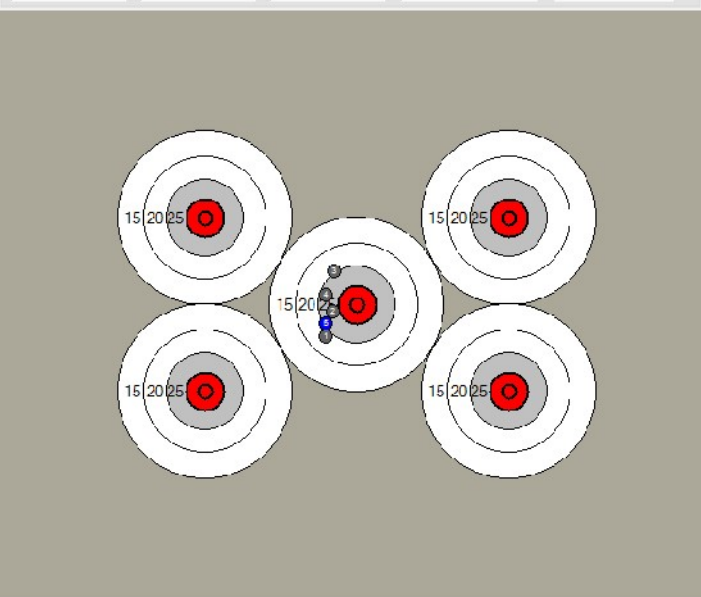


| Score | Shot | Hit | Score | Total | Timer |
|-------|------|-----|-------|-------|-------|
|       | 5    | 5   | 25    | 120   | 8     |



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0 分 0 秒

5 秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

| Shot  | Hit | Score | Dir | Time     |
|-------|-----|-------|-----|----------|
| 1     | C   | 20    | ✓   | 00:00.00 |
| 2     | C   | 25    | ←   | 00:24.32 |
| 3     | C   | 25    | ↖   | 00:41.79 |
| 4     | C   | 25    | ←   | 01:05.99 |
| 5     | C   | 25    | ✓   | 01:24.83 |
| 6     |     |       |     |          |
| 7     |     |       |     |          |
| 8     |     |       |     |          |
| 9     |     |       |     |          |
| 10    |     |       |     |          |
| 11    |     |       |     |          |
| 12    |     |       |     |          |
| Total | 5   | 120   |     | 01:24.83 |

弾速エネルギー

0.92 (Joule)

弾速

95.9 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します