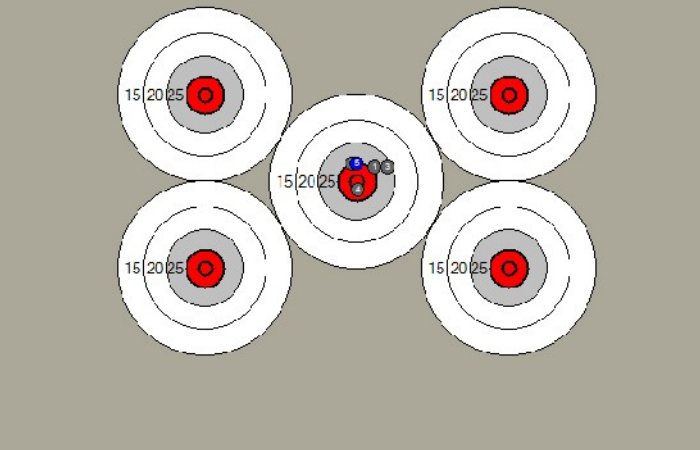


ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H) ターゲットの選択: 3. プルススターターゲット 詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ 全画面表示 表示モード切替

Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	30	145	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0 分 0 秒

5 秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)  
 弾痕を点滅させる(B)  
 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	C	30	↗	00:00.00
2	C	30	↑	00:08.88
3	C	25	↘	00:17.48
4	C	30	↓	00:25.10
5	C	30	↑	00:35.16
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	5	145		00:35.16

弾速エネルギー 0.92 (Joule) 弾速 95.9 (m/秒) サイクル数 標準値を適用 弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します