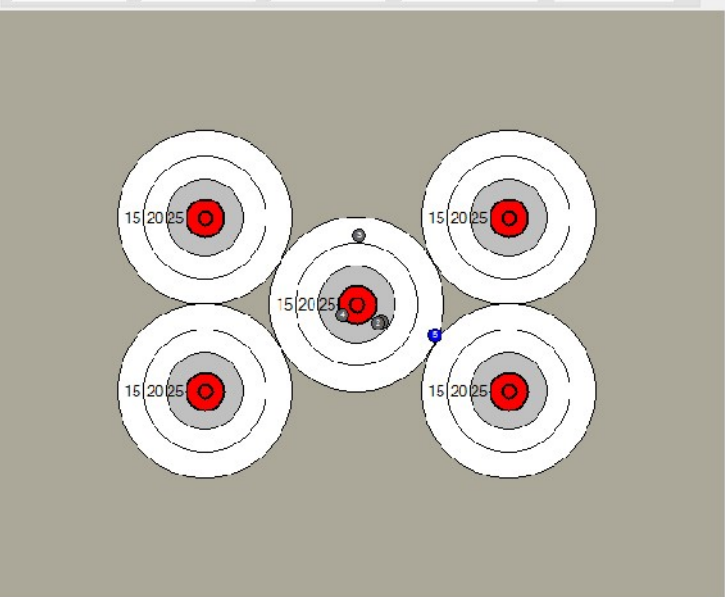


| Score | Shot | Hit | Score | Total | Timer |
|-------|------|-----|-------|-------|-------|
|       | 5    | 5   | 15    | 110   | 8     |



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0 分 0 秒

5 秒後に スタート(KG)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

| Shot  | Hit | Score | Dir | Time     |
|-------|-----|-------|-----|----------|
| 1     | C   | 25    | ↘   | 00:00.00 |
| 2     | C   | 25    | ↘   | 00:05.79 |
| 3     | C   | 15    | ↑   | 00:10.98 |
| 4     | C   | 30    | ✓   | 00:19.38 |
| 5     | C   | 15    | →   | 00:28.00 |
| 6     |     |       |     |          |
| 7     |     |       |     |          |
| 8     |     |       |     |          |
| 9     |     |       |     |          |
| 10    |     |       |     |          |
| 11    |     |       |     |          |
| 12    |     |       |     |          |
| Total | 5   | 110   |     | 00:28.00 |

弾速エネルギー

0.68 (Joule)

弾速 82.6 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します