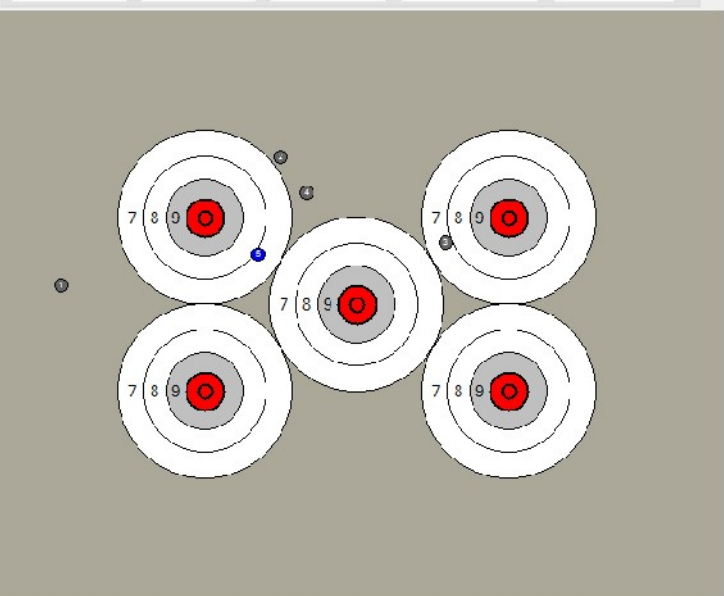


ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タレットの選択: 3. プルススターゲット

詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ 全画面表示 表示モード切替

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	2	8	30	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0 分 0 秒

5 秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	×	5		00:00.00
2	×	5		00:05.92
3	B	7	←	00:13.67
4	×	5		00:20.12
5	A	8	↘	00:28.03
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	2	30		00:28.03

弾速エネルギー 0.43 (Joule)

弾速 65.2 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用

着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します