

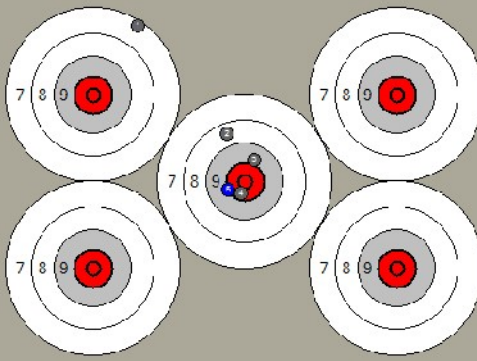
ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タレットの選択: 3. プルススターゲット

詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ 全画面表示 表示モード切替

Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	10	45	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0分 0秒

5秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	A	7	↗	00:00.00
2	C	8	↑	00:18.57
3	C	10	↑	00:29.38
4	C	10	✓	00:39.77
5	C	10	✓	00:54.30
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	5	45		00:54.30

弾速エネルギー 0.50 (Joule) 弾速 70.5 (m/秒) サイクル数 --- (発/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します