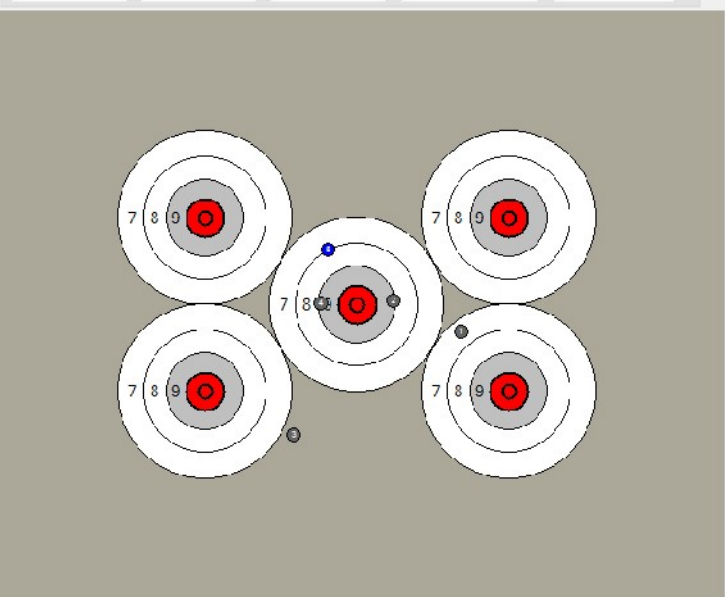


|       |      |     |       |       |       |
|-------|------|-----|-------|-------|-------|
| Score | Shot | Hit | Score | Total | Timer |
|       | 5    | 4   | 8     | 38    | 8     |



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0分 0秒

5秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

| Shot  | Hit | Score | Dir | Time     |
|-------|-----|-------|-----|----------|
| 1     | E   | 7     | ↖   | 00:00.00 |
| 2     | C   | 9     | →   | 00:08.69 |
| 3     | ×   | 5     |     | 00:13.69 |
| 4     | C   | 9     | ←   | 00:19.47 |
| 5     | C   | 8     | ↖   | 00:25.83 |
| 6     |     |       |     |          |
| 7     |     |       |     |          |
| 8     |     |       |     |          |
| 9     |     |       |     |          |
| 10    |     |       |     |          |
| 11    |     |       |     |          |
| 12    |     |       |     |          |
| Total | 4   | 38    |     | 00:25.83 |

弾速エネルギー

0.36 (Joule)

弾速 60.3 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します