

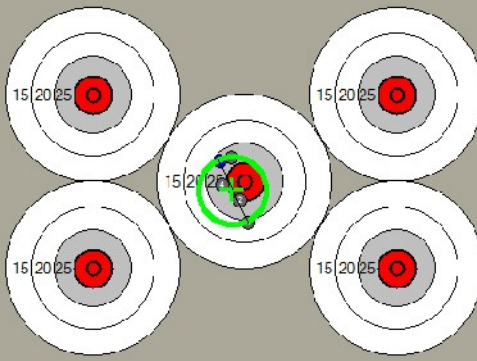
ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルズスターターゲット

詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ 全画面表示 表示モード切替

Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	25	135	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0 分 0 秒

5 秒後に スタート(NG)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	C	25	↓	00:00.00
2	C	30	↓	00:08.99
3	C	25	↖	00:17.73
4	C	30	←	00:25.33
5	C	25	↖	00:32.82
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	5	135		00:32.82

弾速エネルギー 0.77 (Joule) 弾速 87.8 (m/秒) サイクル数 弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します