

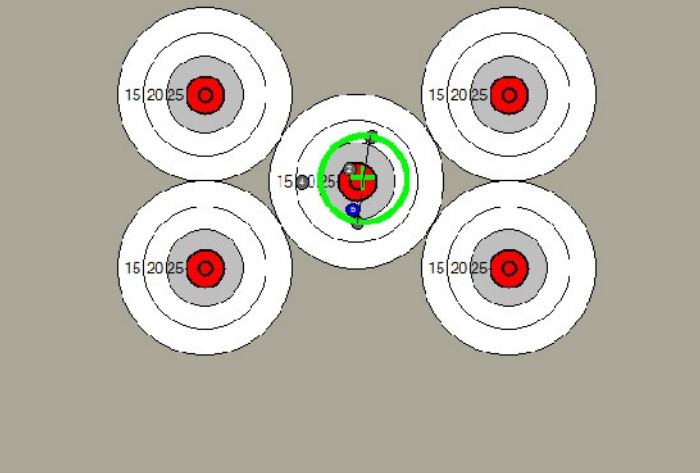
ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タレットの選択: 3. プルススターゲット

詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ 全画面表示 表示モード切替

Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	25	120	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0分 0秒

5秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	C	20	↑	00:00.00
2	C	30	↖	00:05.51
3	C	25	↓	00:10.18
4	C	20	←	00:16.56
5	C	25	↓	00:24.55
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
<b>Total</b>	<b>5</b>	<b>120</b>		<b>00:24.55</b>

弾速エネルギー 0.72 (Joule)

弾速 84.7 (m/秒)

サイクル数 ----- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.20g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します