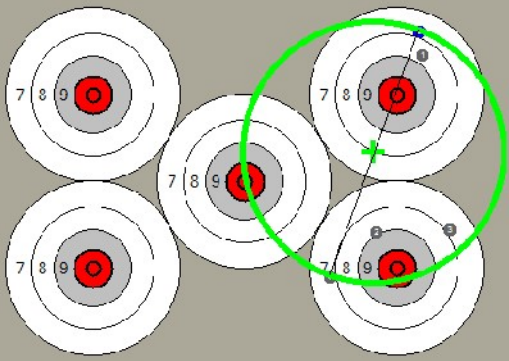


ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タレットの選択: 3. プルススターターゲット

詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ 全画面表示 表示モード切替

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	8	40	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 0分 0秒

5秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	B	8	↗	00:00.00
2	E	9	↖	00:15.07
3	E	8	↗	00:34.71
4	E	7	←	00:46.52
5	B	8	↑	00:59.80
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	5	40		00:59.80

弾速エネルギー 0.25 (Joule) 弾速 40.8 (m/秒) サイクル数 --- (発/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンで競技を開始します