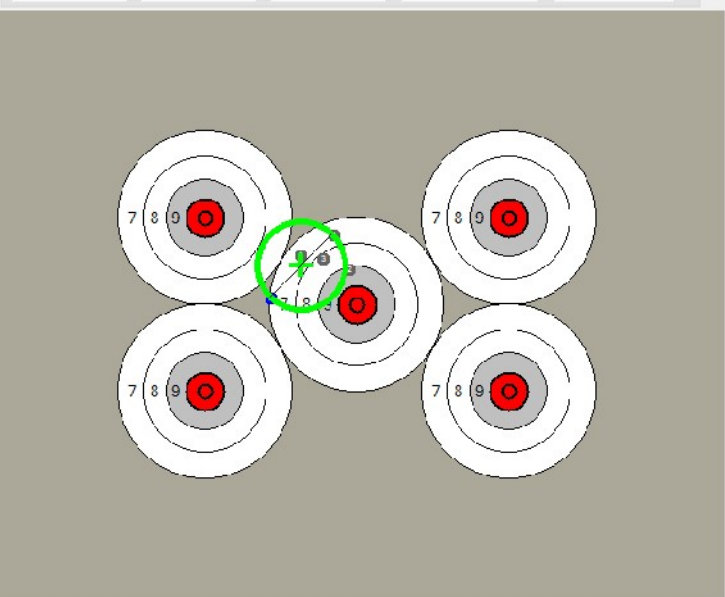


| Score | Shot | Hit | Score | Total | Timer |
|-------|------|-----|-------|-------|-------|
| | 5 | 5 | 7 | 38 | 3:00 |



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

0分 0秒

5秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

| Shot | Hit | Score | Dir | Time |
|-------|-----|-------|-----|----------|
| 1 | C | 7 | ↖ | 00:00.00 |
| 2 | C | 9 | ↑ | 00:11.06 |
| 3 | C | 8 | ↖ | 00:19.84 |
| 4 | C | 7 | ↑ | 00:29.92 |
| 5 | C | 7 | ← | 00:39.46 |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| Total | 5 | 38 | | 00:39.46 |

弾速エネルギー

0.50 (Joule)

弾速 58.0 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンで競技を開始します