

Stealth-Target ST17 - [C:\Users\PC\Documents\50枚,17s]

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タレットの選択: 3. プルズターゲット

詳細設定

ST17: OK

タレット画面

表示 T ドット替

Score

Shot

Hit

Score

Total

Timer

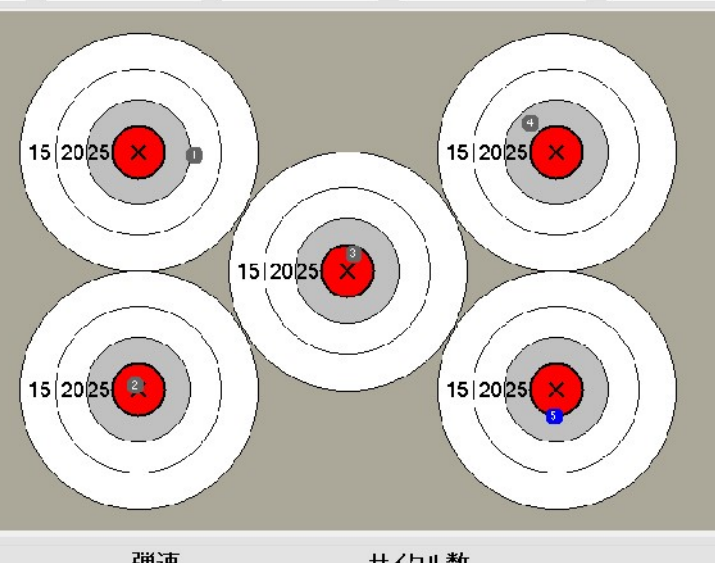
5

5

30

140

8



弾速計
エネルギー

0.69

(Joule)

弾速

67.8

(m/秒)

サイクル数

(発/秒)

弾径: 6mm
弾重量: 0.30g

☐ 照準修正

x: 0.0

mm

y: 0.0

mm

標準値を適用

☐ 着弾遅延

0

ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで

0 分 0 秒

5 秒後に

スタート(G)

☒ 古い弾痕を残す(G)

☒ 弾痕を点滅させる(B)

☒ 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	A	25	→	00:00.00	0.78
2	D	30	↖	00:13.71	0.76
3	C	30	↑	00:22.52	0.85
4	B	25	↗	00:32.17	0.71
5	E	30	↓	00:42.23	0.69
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	5	140		00:42.23	