

Stealth-Target ST17 - [E:\アキコン2 0 2 5 \アキコン2 0 2 10m\shiooka10.17s]

ファイル(F)表示(V)ツール(T)ヘルプ(H)

タゲットの選択: 3. プルズターゲット

詳細設定

ST17: OK

タゲット画面

表示Tド切替

リセット

Score

Shot

Hit

Score

Total

Timer

5

5

30

150

8

弾速計

エネルギー

0.70

(Joule)

弾速

68.3

(m/秒)

サイクル数

---

(発/秒)

弾径: 6mm

弾重量: 0.30g

☐照準修正

x: 0.0

mm

y: 0.0

mm

標準値を適用

☐着弾遅延

0

ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5

発

持ち時間(L)

全ショットで

詳細

0

分

0

秒

5

秒後に

スタート(G)

☒古い弾痕を残す(G)

☒弾痕を点滅させる(B)

☒弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)