

Stealth-Target ST17 - [E:アキコン2 0 2 5 #アキコン2 0 2 10m#oomura13.17s]

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タ ゲットの選択: 3. プルズターゲット

詳細設定

ST17: OK

タ ゲット画面

表示 T ド切替

Score

Shot

Hit

Score

Total

Timer

5

5

30

140

8

弾速計
エネルギー

0.53

(Joule)

弾速

59.6

(m/秒)

サイクル数

(発/秒)

弾径: 6mm
弾重量: 0.30g

☐ 照準修正

x 0.0

mm

y 0.0

mm

標準値を適用

☐ 着弾遅延

0

ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで

0 分 0 秒

5 秒後に

スタート(G)

☒ 古い弾痕を残す(G)

☒ 弾痕を点滅させる(B)

☒ 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	A	30	↘	00:00.00
2	D	25	↖	00:18.30
3	C	25	↑	00:39.41
4	B	30	↗	01:15.94
5	E	30	→	01:41.69
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	5	140		01:41.69