

Stealth-Target ST17 - [E:アキコン2 0 2 5 #アキコン2 0 2 20m@hale20.17s]

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タ ゲットの選択: 3. プルズターゲット

詳細設定

ST17: OK

タ ゲット画面

表示 T ド切替

Score

Shot

Hit

Score

Total

Timer

5

5

7

46

8

弾速計
エネルギー

弾速

サイクル数

0.66 (Joule)

66.4 (m/秒)

弾径: 6mm
弾重量: 0.30g

☐ 照準修正

x: 0.0 mm

y: 0.0 mm

☐ 標準値を適用

☐ 着弾遅延

0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

命中弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで

0 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

☒ 古い弾痕を残す(G)

☒ 弾痕を点滅させる(B)

☒ 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)