

Stealth-Target ST17 - [E:\アキコン2 0 2 5\アキコン2 0 2 20m\shiooka20.17s]

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タレットの選択: 3. プルズターゲット

詳細設定

ST17: OK

タレット画面

表示 / 切替

Score

Shot

Hit

Score

Total

Timer

5

5

10

48

8

弾速計
エネルギー

0.61

(Joule)

弾速

63.8

(m/秒)

サイクル数

(発/秒)

弾径: 6mm
弾重量: 0.30g

☐ 照準修正

x: 0.0

mm

y: 0.0

mm

標準値を適用

☐ 発弾遅延

0

ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

命中弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで

0 分 0 秒

5 秒後に

スタート(G)

☒ 古い弾痕を残す(G)

☒ 弾痕を点滅させる(B)

☒ 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	C	9	↓	00:00.00	0.61
2	C	10	→	00:18.22	0.63
3	C	9	↙	00:32.37	0.62
4	C	10	↘	00:45.31	0.61
5	C	10	↘	00:57.69	0.61
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	5	48		00:57.69	