

Stealth-Target ST17 - [E:アキコン2 0 2 5 #アキコン2 0 2 20nm\lunc20.17s]

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タレットの選択: 3. プルズターゲット

詳細設定

ST17: OK

タレット画面

表示と切替

表示と切替

Score

Shot

Hit

Score

Total

Timer

3

3

10

30

8

弾速計
エネルギー

弾速

サイクル数

0.45

(Joule)

54.6

(m/秒)

(発/秒)

弾径: 6mm
弾重量: 0.30g

☐ 照準修正

x: 0.0

mm

y: 0.0

mm

標準値を適用

☐ 着弾遅延

0

ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します

コマンド

射撃モード(M): 試射

命中弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで

0 分 0 秒

5 秒後に

スタート(G)

☒ 古い弾痕を残す(G)

☒ 弾痕を点滅させる(B)

☒ 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)