

Stealth-Target ST17 - [E:\アキコン2 0 2 5 \アキコン2 0 2 20m\awsads20.17s]

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

タレットの選択: 3. プルズターゲット

詳細設定

ST17: OK

タレット画面

表示 T 切替

Score

Shot

Hit

Score

Total

Timer

5

5

9

42

8

弾速計
エネルギー

0.57

(Joule)

弾速

61.5

(m/秒)

サイクル数

(発/秒)

弾径: 6mm
弾重量: 0.30g

☐ 照準修正

x: 0.0

mm

y: 0.0

mm

標準値を適用

☐ 着弾遅延:

0

ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

命中弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで

0 分 0 秒

5 秒後に

スタート(G)

☒ 古い弾痕を残す(G)

☒ 弾痕を点滅させる(B)

☒ 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	C	8	→	00:00.00	0.60
2	C	7	✓	00:10.63	0.54
3	C	8	✓	00:22.13	0.57
4	C	10	↑	00:36.72	0.58
5	C	9	←	00:48.33	0.57
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	5	42		00:48.33	