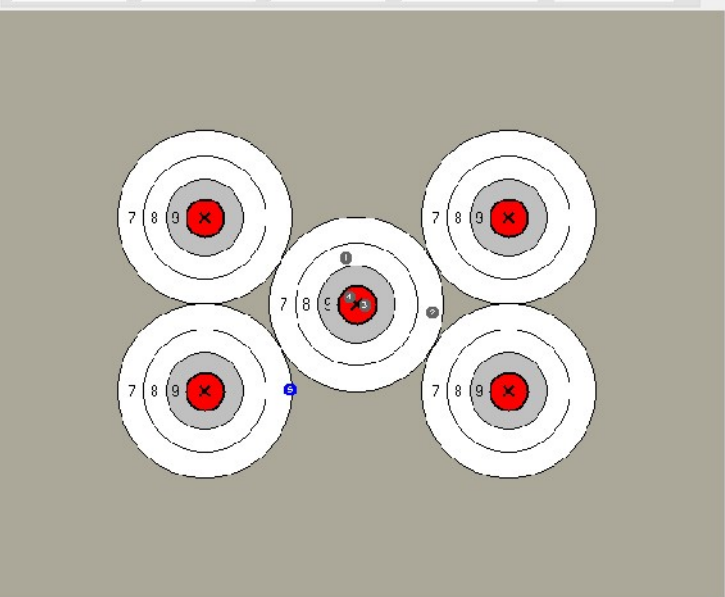


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	7	42	8



コマンド:
 射撃モード(M): 試射
 命中弾数: 5 発
 持ち時間(L): 全ショットで 詳細
 0 分 0 秒
 5 秒後に スターING
 古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)
 弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	C	8	↑	00:00.00	0.70
2	C	7	→	00:13.72	0.74
3	C	10	→	00:27.00	0.69
4	C	10	↖	00:38.13	0.71
5	D	7	→	00:50.63	0.63
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	5	42		00:50.63	

弾速エネルギー 0.63 (Joule) 弾速 51.3 (m/秒) サイクル数 _____ (発/秒)
 弾径: 6mm 弾重量: 0.48g
 照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します