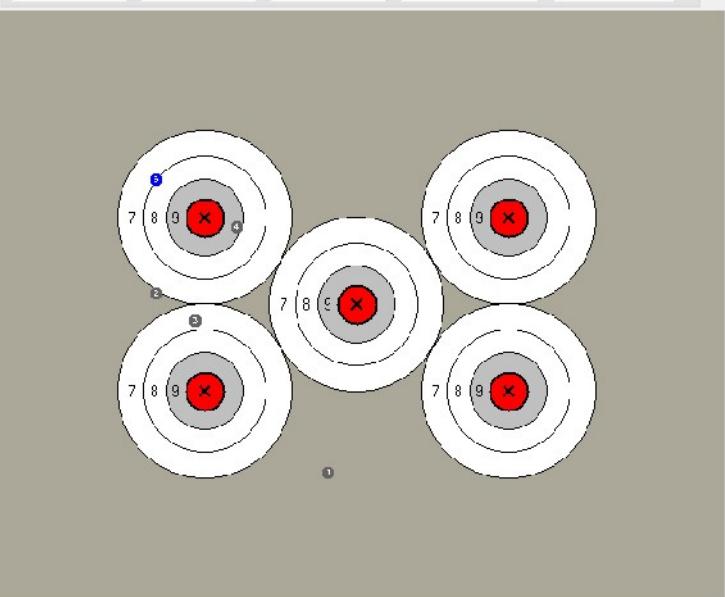


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	8	36	8



コマンド:  
 射撃モード(M): 試射  
 命中弾数: 5 発  
 持ち時間(L): 全ショットで 詳細  
 0 分 0 秒  
 5 秒後に スターING  
 古い弾痕を残す(S)  
 弾痕を点滅させる(B)  
 弾痕に番号を付ける(O)  
 弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	×	5		00:00.00	0.57
2	A	7	✓	00:23.76	0.51
3	D	7	↑	00:46.32	0.55
4	A	9	→	01:14.89	0.55
5	A	8	↖	02:10.44	0.57
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	4	36		02:10.44	

弾速エネルギー  
**0.57** (Joule)  
 弾速 **61.6** (m/秒)  
 サイクル数 \_\_\_\_\_ (発/秒)  
 弾径: 6mm  
 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値も適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します