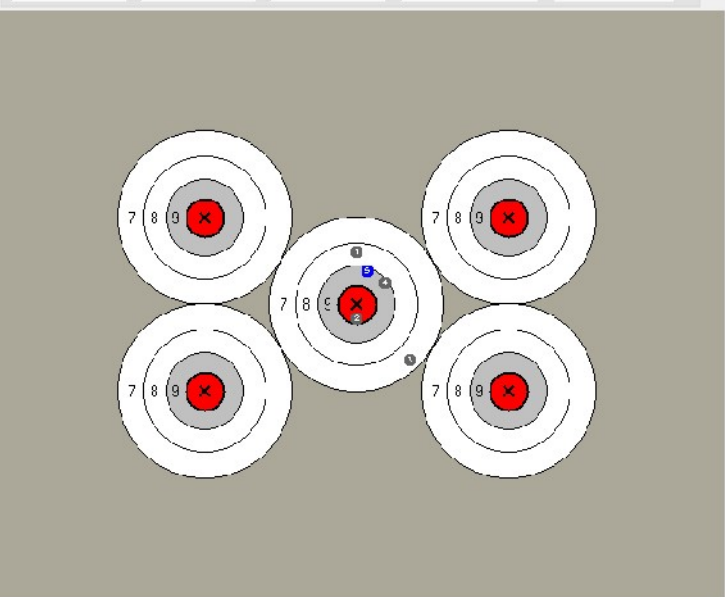


Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	9	43	8



コマンド:

射撃モード(M): 試射

命中弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

0 分 0 秒

5 秒後に スターING

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	C	8	↑	00:00.00	0.61
2	C	10	↓	00:10.67	0.58
3	C	7	↘	00:19.23	0.62
4	C	9	↗	00:25.94	0.57
5	C	9	↑	00:34.96	0.60
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	5	43		00:34.96	

弾速エネルギー

0.60 (Joule)

弾速 63.2 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します