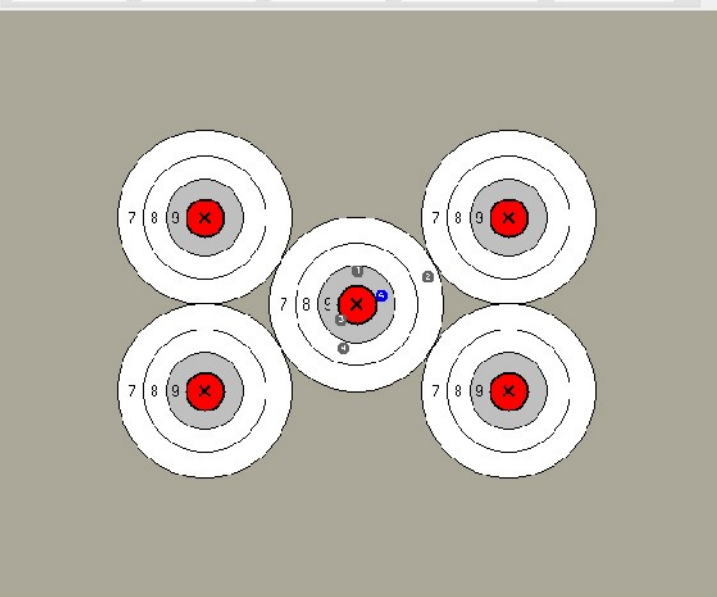


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	9	43	8



コマンド:
 射撃モード(M): 試射
 命中弾数: 5 発
 持ち時間(L): 全ショットで 詳細
 0 分 0 秒
 5 秒後(G) スター(KG)
 古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)
 弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	C	9	↑	00:00.00	0.63
2	C	7	→	00:22.30	0.60
3	C	10	✓	00:43.19	0.61
4	C	8	↓	01:02.67	0.58
5	C	9	↗	01:19.15	0.60
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	5	43		01:19.15	

弾速エネルギー 0.60 (Joule) 弾速 50.0 (m/秒) サイクル数 _____ 弾径: 6mm 弾重量: 0.48g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します