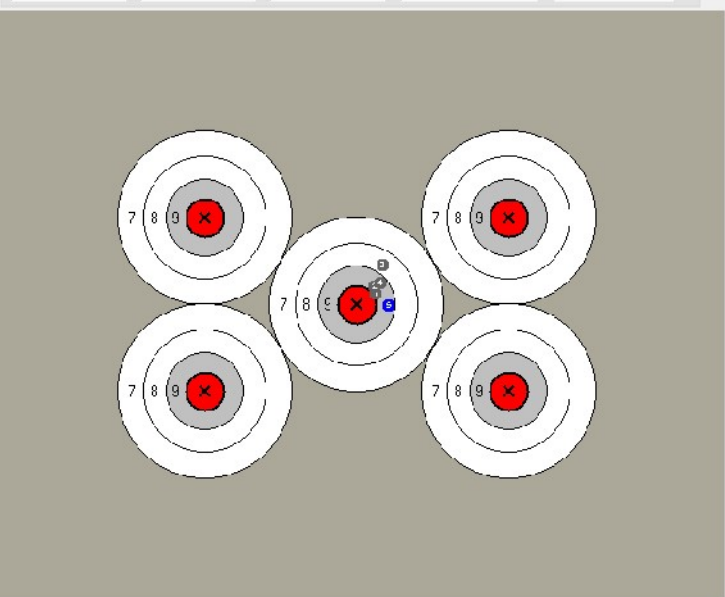


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	9	46	8



コマンド:
 射撃モード(M): 試射
 命中弾数: 5 発
 持ち時間(L): 全ショットで 詳細
 0 分 0 秒
 5 秒後(G) スター(KG)
 古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)
 弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	C	10	↗	00:00.00	0.63
2	C	10	↗	00:13.66	0.62
3	C	8	↗	00:24.08	0.61
4	C	9	↗	00:47.56	0.61
5	C	9	→	00:59.85	0.61
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	5	46		00:59.85	

弾速エネルギー 0.61 (Joule) 弾速 50.5 (m/秒) サイクル数 弾径: 6mm 弾重量: 0.48g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します