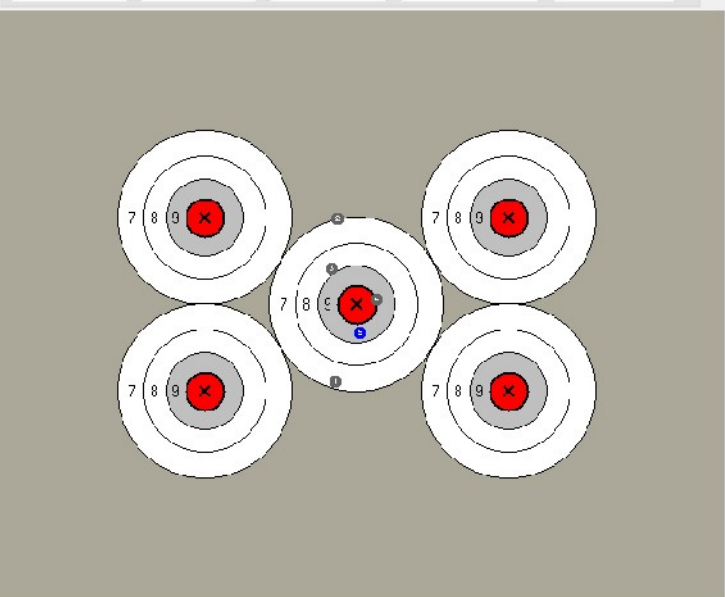


| Score | Shot | Hit | Score | Total | Timer |
|-------|------|-----|-------|-------|-------|
| | 5 | 5 | 9 | 41 | 8 |



コマンド:
 射撃モード(M): 試射
 命中弾数: 5 発
 持ち時間(L): 全ショットで 詳細
 0 分 0 秒
 5 秒後(G) スター(KG)
 古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)
 弾痕消去(D) リセット(R)

| Shot | Hit | Score | Dir | Time | Joule |
|-------|-----|-------|-----|----------|-------|
| 1 | C | 7 | ↓ | 00:00.00 | 0.48 |
| 2 | C | 7 | ↑ | 00:07.45 | 0.48 |
| 3 | C | 8 | ↖ | 00:13.41 | 0.50 |
| 4 | C | 10 | → | 00:18.77 | 0.49 |
| 5 | C | 9 | ↓ | 00:24.34 | 0.49 |
| 6 | | | | | |
| 7 | | | | | |
| 8 | | | | | |
| 9 | | | | | |
| 10 | | | | | |
| 11 | | | | | |
| 12 | | | | | |
| Total | 5 | 41 | | 00:24.34 | |

弾速エネルギー 0.49 (Joule) 弾速 45.2 (m/秒) サイクル数
 弾径: 6mm 弾重量: 0.48g
 照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します