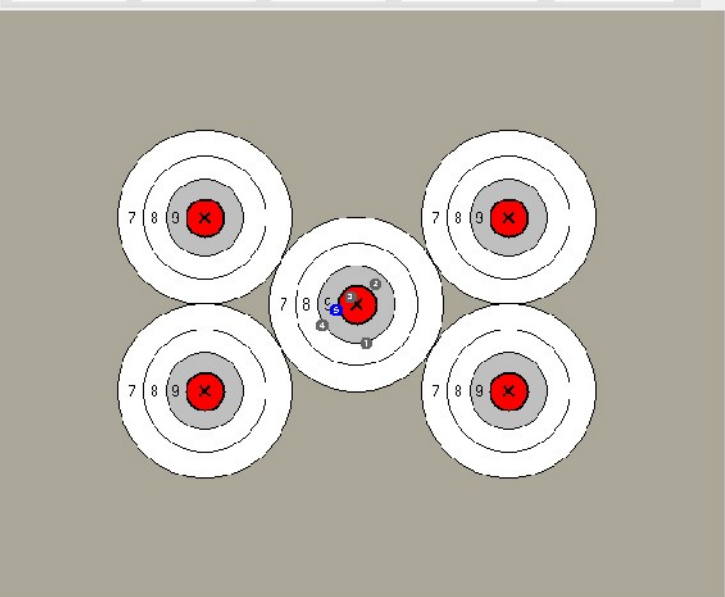


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	10	47	8



コマンド:  
 射撃モード(M): 試射  
 命中弾数: 5 発  
 持ち時間(L): 全ショットで 詳細  
 0 分 0 秒  
 5 秒後に スターING  
 古い弾痕を残す(S)  
 弾痕を点滅させる(B)  
 弾痕に番号を付ける(O)  
 弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time	Joule
1	C	9	↓	00:00.00	0.55
2	C	9	↗	00:18.28	0.55
3	C	10	↖	00:36.94	0.56
4	C	9	↘	00:57.17	0.55
5	C	10	←	01:15.64	0.54
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
Total	5	47		01:15.64	

弾速エネルギー 0.54 (Joule) 弾速 47.5 (m/秒) サイクル数  
 弾径: 6mm 弾重量: 0.48g  
 照準補正 x: 0.0 mm y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します